

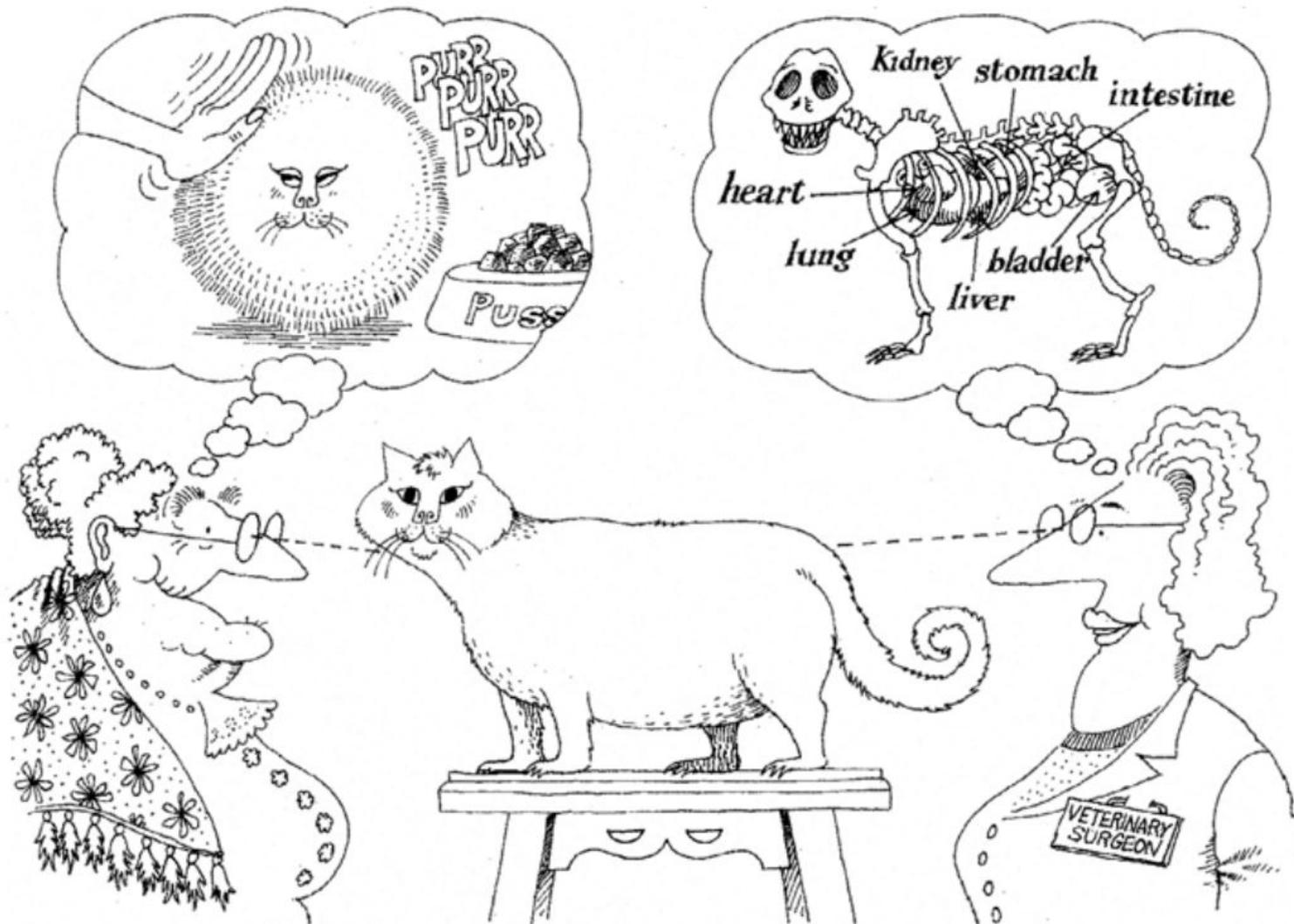
Pensamiento computacional orientado a objetos

Conceptos básicos

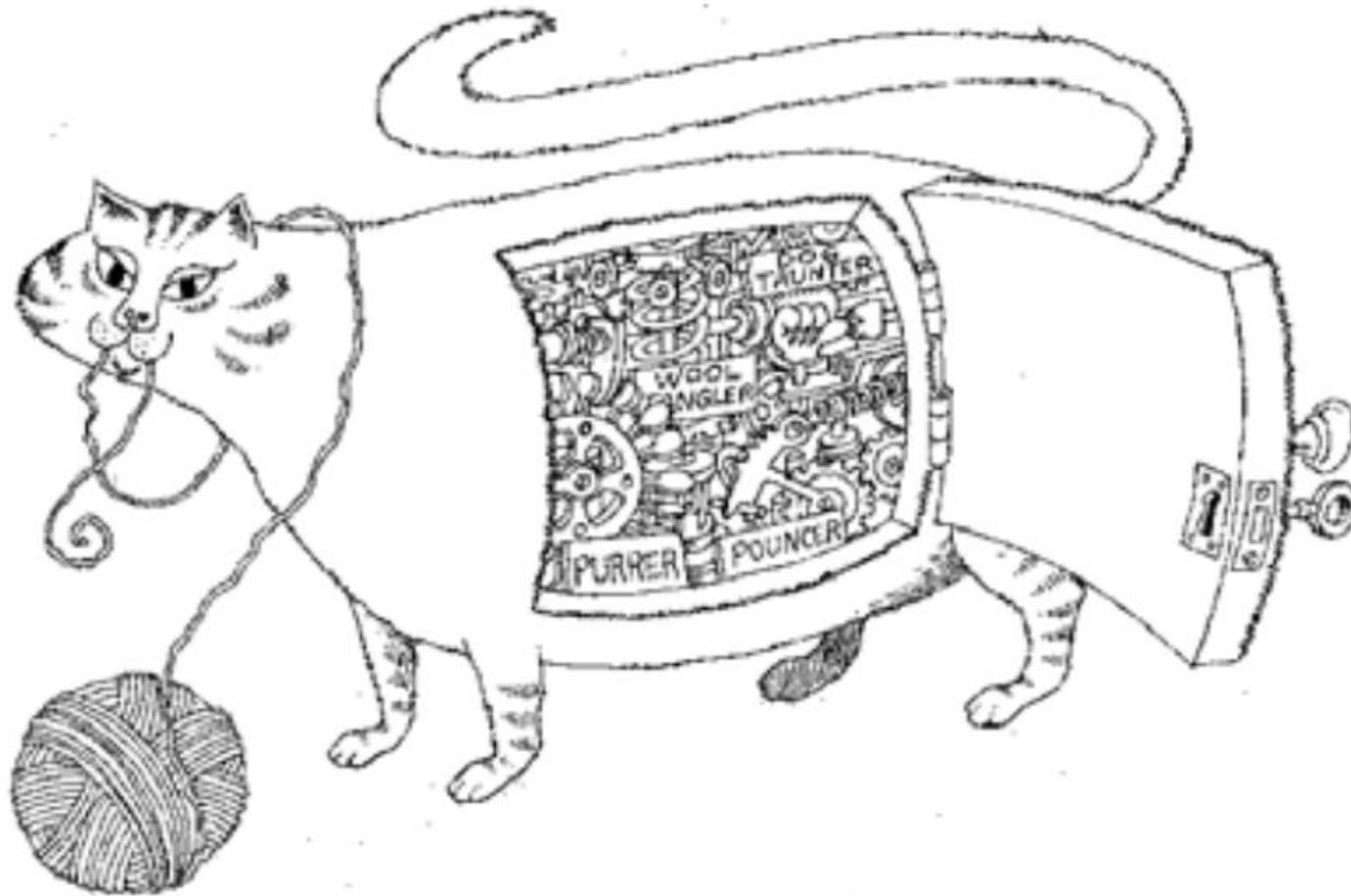
Tomado de [BOOCH].

Conceptos básicos de la orientación a objetos

- Abstracción
- Encapsulamiento
- Herencia
- Polimorfismo



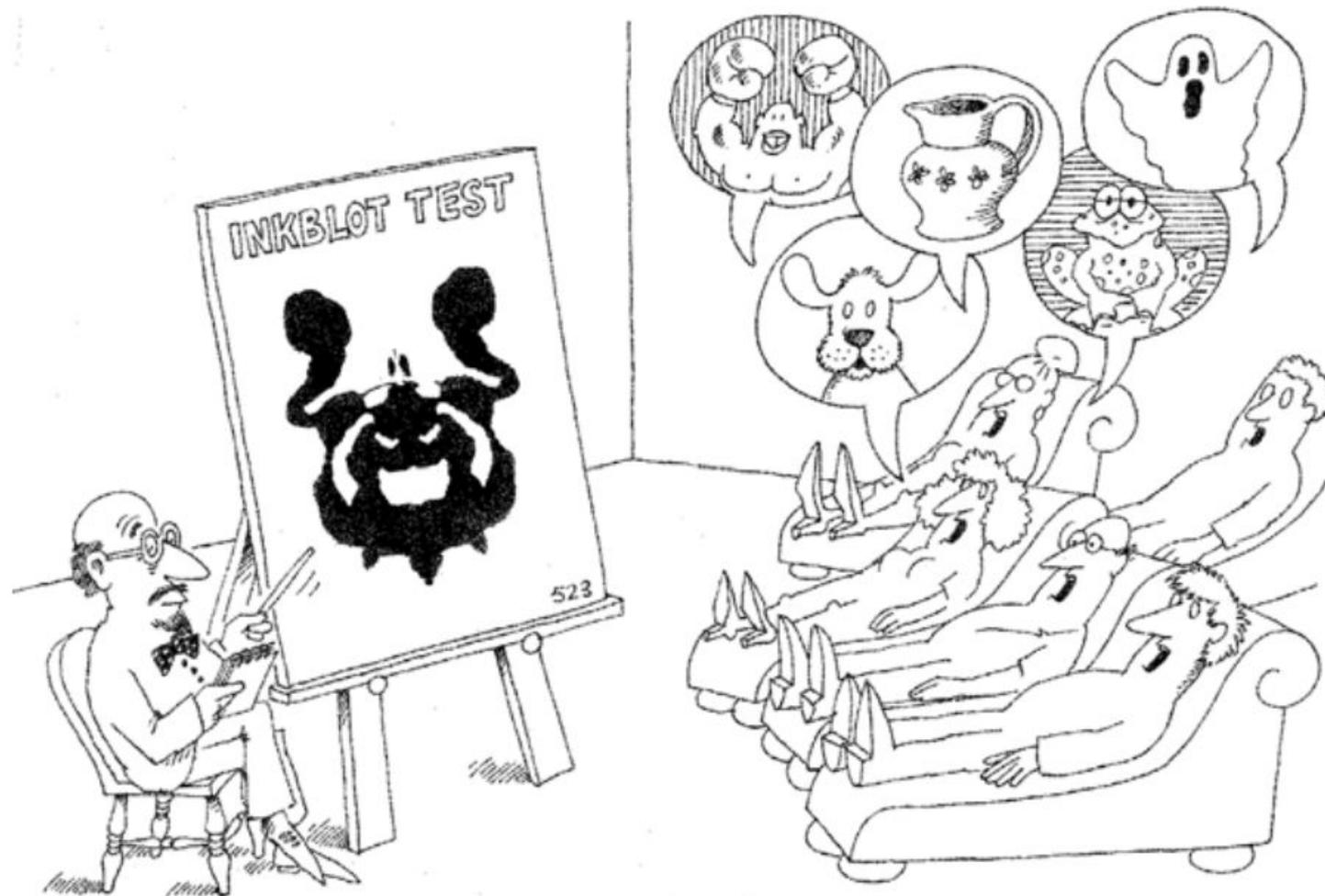
Abstracción: se enfoca en las características esenciales de algún objeto, en relación con la perspectiva del espectador.



Encapsulamiento: oculta los detalles de la implementación de un objeto.



Herencia: una subclase puede heredar la estructura y el comportamiento de su superclase.



Polimorfismo: los objetos pueden responder al mismo mensaje de diferentes formas dependiendo de su tipo.